BIORETICS srl Sede legale e operativa Corte Zavattini, 11 | 47522 Cesena (FC) Partita IVA 04031020409 | Iscrizione REA 326865 Ph. +39 0547 403 325 |www.bioretics.com info@bioretics.com | bioretics@pec.it





# Manuale utente rer3d-map

v. 1.1

## Indice generale

Introduzione	3
Марра	4
Navigazione	4
Mouse e tastiera	4
Touch-screen	5
Menù superiore	6
Viste	6
Condividi e stampa	7
Coordinate	7
Colora	8
Storie	8
Come navigare	9
About 3D	9
Strumenti	9
La tua posizione	9
Split	9
Misura	
Barra inferiore	
Info	
Workbench	
Layers attivi	
Catalogo	
Aggiungi <i>nuovo layer</i>	
Ricerca	14

## Introduzione

*rer3d-map* è il visualizzatore cartografico 3D ufficiale per la consultazione e visualizzazione sul web di dati GIS (Geographic information system) dell'Emilia-Romagna.

Questo geoportale permette infatti di visualizzare e navigare i dati del catalogo regionale, ed eventuali altri inseriti dall'utente, al di sopra ed in sinergia con una rappresentazione tridimensionale del territorio generata a partire dalla coperta altimetrica della regione.





*rer3d-map* è utilizzabile via browser su computer, tablet e smartphone, all'indirizzo <u>https://rer3d.regione.emilia-romagna.it/</u>, senza bisogno di alcuna installazione.

Il presente manuale introdurrà l'utente all'interfaccia grafica del visualizzatore 3D.

L'interfaccia di *rer3d-map* è costituita da 2 sezioni: la mappa e il workbench.



## Марра

## Navigazione

La mappa 3D può essere navigata per mezzo del mouse e/o della tastiera e, nei dispositivi che lo supportato, via touch-screen.

## Mouse e tastiera

È possibile spostarsi sulla mappa cliccando con il tasto sinistro del mouse e trascinando la stessa. Trascinare con il tasto destro permette invece di fare lo zoom. La mappa può essere inclinata e ruotata usando il terzo bottone del mouse (quello della rotellina) dove presente, oppure usando il tasto sinistro del mouse mentre si tiene premuto il tasto CTRL sulla tastiera.

Un'altra possibilità, che non prevede l'uso della tastiera, è di usare i comandi di navigazione presenti sulla destra dell'interfaccia: con i bottoni  $\blacksquare$  e  $\blacksquare$  è possibile ingrandire o ridurre la dimensione della mappa; trascinando l'icona del mappamondo  $\stackrel{@}{P}$  e ruotando la bussola attorno ad esso, è possibile ruotare la visuale e modificare la vista

(solo nella visuale 3D); cliccando sul comando C verranno reimpostati l'ingrandimento e la visuale iniziali.



Per navigare invece usando solo la tastiera è necessario attivare "Naviga da tastiera" (con il mouse o spostando il focus fino ad esso con il tasto TAB per poi premere Invio). Una volta attivato, è possibile navigare la mappa grazie ai seguenti tasti della tastiera:

- w = zoom in
- s = zoom out
- q = muovi in su
- e = muovi in giù
- d = muovi a sinistra
- a = muovi a destra
- r = ruota in su
- f = ruota in giù
- z = ruota a sinistra
- x = ruota a destra

In qualsiasi momento, cliccando il bottone "Come navigare", è possibile rivedere le istruzioni di navigazione direttamente in *rer3d-map*.

## Touch-screen

Il touch-screen utilizza le classiche gestures, che permettono di spostare la visuale trascinando con un dito, zoomare allargando e stringendo con due dita, ruotare la visuale facendo ruotare due dita, inclinarla facendo scorrere verso l'alto o il basso due dita



## Menù superiore

Il menù superiore consiste di diversi bottoni che aprono i pannelli di specifiche funzionalità (ad eccezione di "About 3D"). Nella visualizzazione da smartphone il menù è più compatto ed attualmente offre alcune funzionalità in meno.

## Viste

Pannello di scelta del visualizzatore della mappa: 3D, 3D smooth (o "Columbus View") o 2D.

Da questo pannello è anche possibile selezionare la mappa base, la mappa di sfondo, tra le 9 disponibili (l'ultima, "All White", permette di non visualizzare alcuna mappa base).



## Condividi e stampa

Questo pannello permette di condividere con altri ciò che si sta visualizzando (posizione, layers, ecc.) tramite un link.

Permette anche di salvare su file le informazioni della visualizzazione corrente e caricarli in un secondo momento o da un altra postazione.

Infine permette di salvare uno screenshot della mappa.



## Coordinate

Il pannello Coordinate permette di convertire coordinate tra diversi sistemi di riferimento.



## Colora

In questo pannello è possibile impostare un range altimetrico a cui applicare in trasparenza una colorazione.



## Storie

Cliccando su Storie si apre un pannello a destra della mappa in cui registrare storie, tutorial o altro da poter poi rivedere o condividere. Il pannello contiene anche una guida più specifica a questa funzione.



## Come navigare

Questo bottone apre una finestra di riepilogo delle modalità di navigazione della mappa.



## About 3D

Link alla pagina di about e al manuale del *rer3d-map* nel sito regionale.

## Strumenti

Nella parte sinistra della mappa si trovano le icone di attivazione degli strumenti. Queste icone nella visualizzazione smartphone si trovano invece in basso, tranne in alcune risoluzioni troppo piccole in cui non sono presenti.

## La tua posizione

Cliccando questa icona, se possibile, la mappa viene centrata sulla posizione del dispositivo in uso. Perché questo sia possibile il GPS o la geolocalizzazione devono essere attivati.

## Split

Questo strumento permette di dividere la mappa in due sezioni (Destra e Sinistra) ed attivare alcuni layers solo su una o sull'altra, in modo da poterle confrontare facilmente.





#### Misura

Questa icona attiva gli strumenti di misura delle distanze. Cliccando sulla mappa si impostano i punti del tracciato di cui misurare la distanza ed il profilo altimetrico (visibile nel Workbench, a sinistra). Nel caso il tracciato sia chiuso, sarà calcolata anche l'area in esso compresa.



## Barra inferiore

La barra in basso a destra (assente nella visualizzazione per smartphone) mostra le coordinate e l'altitudine sul punto della mappa su cui è posizionato il mouse (da fermo), nonché la scala a cui si sta osservando la mappa.

Lat 44.00157°N Lon	11.87225°E	Elev 594m	۱ <u> </u>	20 m

#### Info

Cliccando in un qualsiasi punto della mappa si aprirà una finestra riportante le coordinate del punto ed i dati di eventuali layers presenti nel punto. In caso siano presenti layers, sarà possibile scaricarne i dati in formato CSV o JSON.





## Workbench

Il pannello a sinistra, al di fuori della mappa, prende il nome di workbench. Ha come scopo principale quello di mostrare i layers attualmente caricati, a cui si aggiungono diverse altre funzioni essenziali di *rer3d-map*.

Sulla destra del workbench, al confine con la mappa, c'è una freccia che permette di

chiuderlo per estendere la mappa.

Nella visualizzazione smartphone è condensato in un'icona ed un campo per le ricerche.

#### Layers attivi

Nel workbench vengono incolonnati tutti i layers attivi, in ordine di visualizzazione. Da qui è possibile riordinarli, disattivarli temporaneamente, rimuoverli, modificarne la trasparenza, vederne la legenda se presente.

#### Catalogo

Cliccando su "Apri catalogo" compare la finestra di navigazione del catalogo regionale, in cui poter selezionare i layers da caricare nel visualizzatore (e che saranno aggiunti all'elenco dei layers attivi). Sfogliando il catalogo sarà possibile visualizzare anche i metadati dei layers.



## Aggiungi nuovo layer

Cliccando su questa icona si apre un pannello da cui poter caricare un nuovo layer da un file locale (sul PC dell'utente) o da URL.



## Ricerca

Scrivendo un testo nel campo di ricerca si attiverà la ricerca nel catalogo (per nome e parole chiave dei metadati) e sui servizi di ricerca toponomastica. È anche possibile inserire coordinate geografiche.

Nel workbench saranno elencati, coprendo temporaneamente i layers attivi, i risultati di ricerca, cliccando sui quali il visualizzatore si sposterà sul punto prescelto.

